

Leistungsbewertung in Sport

Der Schwerpunkt für die Bewertung soll im Bewegungsbereich liegen.

<p>Bewertungsbereich Spiele</p> <p>25%</p>	<ul style="list-style-type: none">• Allgemeine Spielfähigkeit (Spielidee erfassen, erklären und umsetzen; Spielregeln einhalten)• Spielbezogene Spielfähigkeit (Bälle und Schläger sachgerecht nutzen; Regeln verschiedener Spiele kennen und anwenden)• Fair kämpfen• Eigene Kräfte situationsangemessen einsetzen
<p>Bewertungsbereich Turnen und Bewegungskünste</p> <p>25%</p>	<ul style="list-style-type: none">• Vorgegebene Bewegungsformen erlernen• Bewegungen mit außerordentlichen Körpererfahrungen realisieren• Das Körpergewicht halten und stützen• Bewegungen mit und ohne Gerät realisieren• Rhythmus in entsprechende Bewegung umsetzen• Das dynamische Gleichgewicht halten• Bewegungsabläufe angepasst an das Gerät optimieren
<p>Bewertungsbereich Leichtathletik</p> <p>25%</p>	<ul style="list-style-type: none">• Das Laufen an unterschiedliche Bedingungen anpassen• In die Weite und Höhe springen• Mit unterschiedlichen Bällen weit und genau werfen
<p>Bewertungsbereich Mitarbeit</p> <p>25%</p>	<ul style="list-style-type: none">• Emotionen spüren und beherrschen (Bereich Kämpfen)• Körperliche Reaktionen beim Laufen wahrnehmen (Bereich Leichtathletik)• Mit Wagnis und Risiko selbstsichernd umgehen (Bereich Turnen)• Bereitschaft beim Aufbau und im gesamten Unterricht, Einsatz zu zeigen• Haltung gegenüber der eigenen Leistungsfähigkeit• Einstellung zu mir und anderen Schülern